

# RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN

(RPPH)



Nama : YULELI,S.Pd.MM  
Unit Kerja : TK INTAN SARI KEC . JEKAN RAYA  
Email : [yulelispd2505@gmail.com](mailto:yulelispd2505@gmail.com)  
Jenjang : TK  
Kelompok : B (Besar)  
Tema /Sub Tema : Binatang /Binatang Peliharaan (Kucing)

TAHUN 2021

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**  
**TK INTAN SARI**

---

Semester/Minggu ke/Hari ke : 1/11/2  
Hari Agl  
Kelompok usia : B  
Tema/sub tema : Binatang / Binatang Peliharaan (Kucing)  
KD : 1.1-2.3-2.4-3.2-4.2-3.6-4.6-3.11-4.11-3.15-4.15  
Materi : - Binatang Peliharaan ( Kucing)

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman  
Alat dan bahan : - Kucing  
- Gambar Kucing  
- Pensil warna /krayon  
- Gunting

Karakter : Rasa ingin tahu

Tujuan Pembelajaran ; Untuk Menstimulasi anak dalam mempraktekan berbagai pengalaman keagamaan dalam konteks keimanan kepada Tuhan Yang Maha Esa dengan menyayangi Binatang sebagai Mahluk Ciptaan Tuhan.

**Proses kegiatan**

**A. PEMBUKAAN:**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang yang hidup di darat
3. Berdiskusi tentang menyayangi binatang
4. Menyanyi lagu kucingku belang
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

**B. INTI**

1. Menempel gambar kucing di kertas
2. Mewarnai gambar kucing
3. Menggunting gambar kucing

**C. RECALLING:**

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

**D. PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

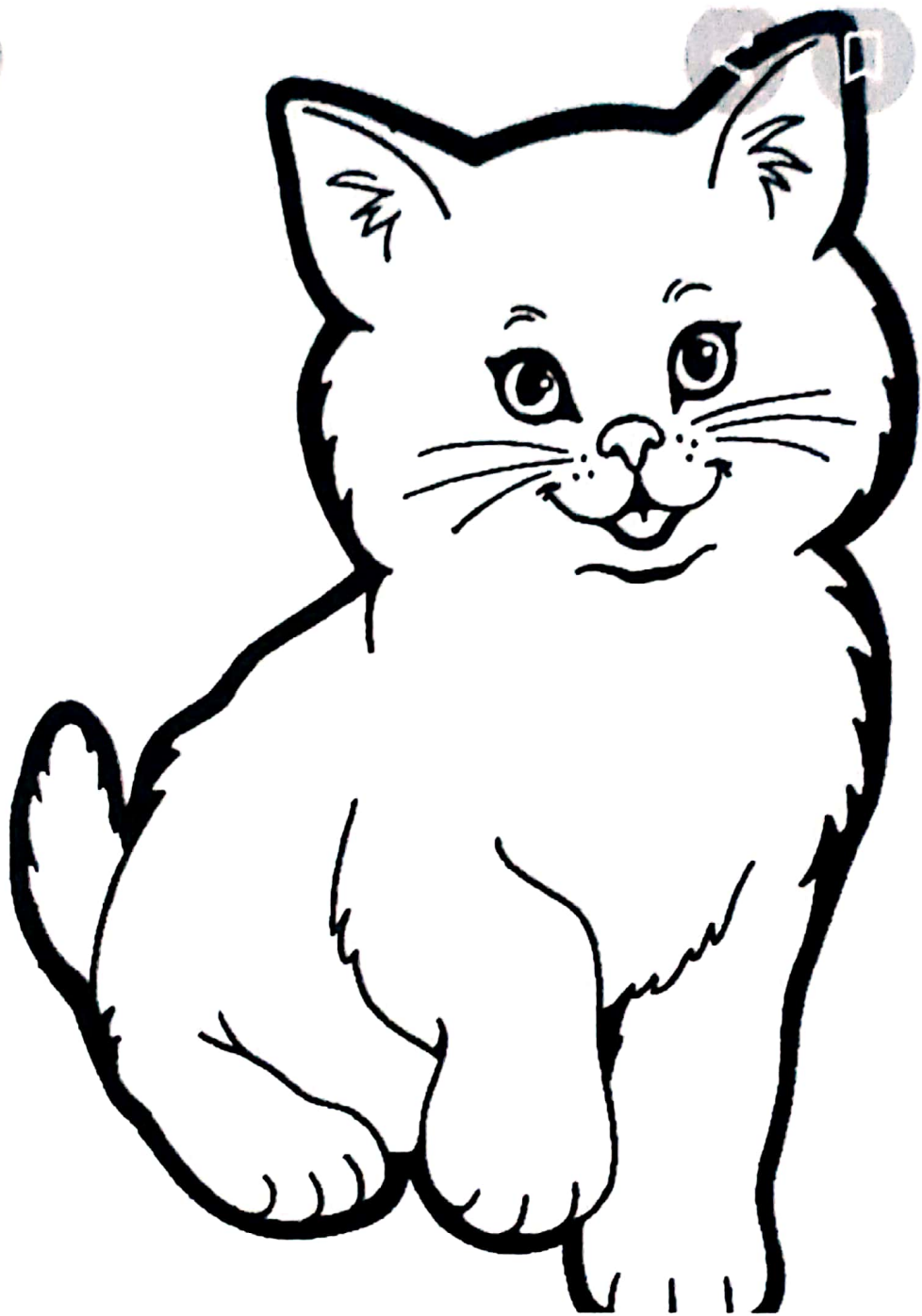
**E. RENCANA PENILAIAN**

1. Sikap
  - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
  - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
  - a. Dapat menyebutkan binatang yang hidup di darat
  - b. Dapat menceritakan perkembangbiakan kucing
  - c. Dapat menggunting gambar kucing
  - d. Dapat menyebutkan makanan kucing
  - e. Dapat memberi makan kucing

Mengetahui,  
Kepala Sekolah  
  
YULELI, S.Pd.MM  
NIP.196908091989032009

Guru Kelompok B  
  
YULELI, S.Pd.MM  
NIP.196908091989032009

ALAT PERAGA :



K u c i n g