

**RENCANA PELAKSAAN PEMBELAJARAN  
SIMULASI MENGAJAR PROGRAM SEKOLAH PENGGERAK**

Satuan Pendidikan : TK ABA EMEA  
Kelompok/Semester : B/II  
Tema : BINATANG  
Sub Tema : IKAN  
Alokasi Waktu : 10 MENIT

**KD;1.1-2.6-3.3-4.3,3.8-4.8, 3.12-4.12,3.15-4.15**

**A.Tujuan pembelajaran**

- \*Anak dapat mengenal Tuhan melalui ciptaan-NYA
- \*Anak dapat mengetahui macam-macam binatang yang hidup di air
- \*Anak dapat mengetahui makanan ikan
- \*Anak dapat melakukan gerakan motorik halus
- \*Anak dapat mengenal keaksaraan awal
- \*Anak dapat membuat hasil karya dan melakukan aktifitas seni

**Alat dan bahan :** Gambar Ikan, pensil, kertas berwarna,Potongan kertas,Lem,  
Gunting.

**B.KEGIATAN PEMBELAJARAN**

- \*Pembukaan ( 3 menit)
  - 1.Penerapan SOP
  - 2.Bercakap-cakap tentang binatang ikan
  - 3.Bercakap-cakap tentang tempat hidup ikan
- \*Inti ( 5 menit)
  - 1.Membuat mozaik gambar ikan
  - 2.Melengkapi kata
- \*Penutup (2 menit)
  - 1.Tanya jawab tentang kegiatalon apa yang dilakukan hari ini
  - 2.Menginformasikan kegiatan untuk besok
  - 3.Menerapkan SOP Penutup
  - 4.Menyanyi,Berdoa,Salam pulang

**C.PENILAIAN PEMBELAJARAN**

Teknik penilaian: 1. Catatan hasil karya  
2.ceklis

**Format instrument:**

**1.Catatan hasil karya**

Nama Anak :

Hari/Tanggal :

Tema/Sub Tema:

Hasil Karya	Hasil Pengamatan	Indikator KD

**2. Catatan anekdot**

Nama Anak:

Hari/ Tanggal	Tempat	Peristiwa/Pelaku	Indikator

**3. checklist**

Nama Anak :

Hari/Tanggal :

Tema/Sub Tema :

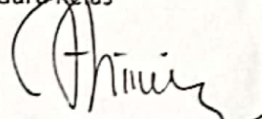
Program Pengembangan	Kompetensi Dasar & Indikator	Penilaian			
		BB	MB	BSH	BSB

Mengetahui  
Kepala Sekolah  
  
WAYAN SUKARTINI, S.Pd



Emea, 17 November 2021

Guru Kelas

  
WAYAN SUKARTINI, S.Pd