

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN ( RPPH )

Satuan Pendidikan	: TK Swasta Warasa
Kelas/Semester	: TK B / I
Tema	: Binatang
Sub Tema/Sub-Sub Tema	: Binatang Yang Hidup Di Darat / Sapi
Alokasi Waktu	: 30 Menit
KD	: 1.1-3.3-4.3-2.2-3.8-4.8-3.10-4.10-3.11-4.11-3.12-4.12-2.5-2.12-2.4-3.15-4.15
Tujuan	: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Anak mengetahui bahwa Sapi adalah makhluk ciptaan Allah SWT</li><li>2. Anak dapat melakukan kegiatan yang menunjukkan terampil menggunakan tangan, Kaki kanan dan kiri dalam berbagai aktifitas ( meniru gerakan sapi berjalan), kolase bentuk gambar Sapi dengan menggunakan bahan bekas</li><li>3. Anak memiliki prilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu</li><li>4. Anak mengenal lingkungan alam (Sapi hewan yang hidup di darat)</li><li>5. Anak mampu menyimak dan mengungkapkan Bahasa pada saat kegiatan pembelajaran</li><li>6. Anak dapat mengenal dan menunjukkan kemampuan keaksaraan awal melalui bermain ( anak mampu meniru tulisan kata Sapi )</li><li>7. Anak memiliki prilaku yang mencerminkan sikap percaya diri dan sopan</li><li>8. Anak mampu mengenal dan menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media</li></ol>
Kegiatan main	: Kelompok
Alat dan Bahan	: - Air <ul style="list-style-type: none"><li>- Susu</li><li>- Gelas</li><li>- Gambar Sapi</li><li>- Bungkus Apel</li><li>- Kapas</li><li>- Lego</li><li>- Lem Pox</li></ul>

## Proses Kegiatan

### A. PEMBUKAAN:

1. Penerapan sesuai SOP
2. Berdoa sebelum belajar, Bernyanyi, tepuk
3. Mengabsen Anak
4. Mengenalkan Kegiatan dan aturan yang digunakan

### B. INTI:

1. Cara membuat Susu
2. Mengkolase Gambar Sapi Dengan Menggunakan Bahan Bekas
3. Mewarnai Gambar Sapi
4. Meniru Kata Sapi Menggunakan Kapas
5. Menyusun Lego Membuat Pagar Kandang Sapi

### C. RECALLING

1. Merapikan Alat – Alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
4. Penguatan pengetahuan yang didapat

### D. PENUTUP:

1. Menanyakan perasaan anak selama bermain
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya
3. Mainan apa saja yg disukai anak
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok

### E. RENCANA PENILAIAN

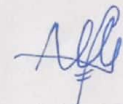
1. Anak mengetahui bahwa sapi adalah ciptaan Allah SWT
2. Anak dapat melakukan kegiatan yang menunjukkan anak terampil menggunakan tangan, kaki kanan dan kiri dalam berbagai aktivitas (menirukan Gerakan Sapi berjalan, Kolase bentuk Sapi dengan menggunakan bahan bekas)
3. Anak memiliki perilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu
4. Anak mengenal lingkungan alam Sapi hewan yang hidup di darat
5. Anak mampu menyimak dan mengungkapkan Bahasa pada saat kegiatan pembelajaran
6. Anak dapat mengenal dan menunjukkan kemampuan keaksaraan awal melalui bermain (anak mampu meniru huruf pada kata sapi)

Mengetahui

Kepala Sekolah Tk Swasta Warasa



Guru Kelas

  
Alaina, S.Pdi





