

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN( RPPH)

Satuan Pendidikan	: KB.Sinar Cilik Pondok Saloi
Semester/ Bulan/Minggu ke	: I/Nov / I
Hari/Tanggal	: Jumaat,12 September 2021
Kelompok/Usia	: A / 3-4 Tahun
Tema / Sub Tema	: Aku Sayang Binatang,Tanaman dan Mahluk Ciptaan/ Tanaman sayur
Kompetensi Dasar	: 1.1,4.1,3.1,4.3,3.3,3.8,3.6,2.2,2.1,3.10,4.11,4.15

### **Tujuan Pembelajaran:**

1. Anak dapat mengenal dan merawat Tanaman sebagai ciptaan Tuhan.
2. Anak dapat membedakan jenis-jenis Tanaman Sayur dan manfaatnya
3. Anak Lebih Memahami Pentingnya Mengonsumsi Sayur - Sayuran

### **Materi kegiatan:**

1. Doa Sebelum Dan Sesudah Kegiatan
2. Menenal Berbagai Macam Tanaman Sayur
3. Membedakan Warna Dan Bentuk Dari Tanaman Sayur
4. Meniru gerakan tanaman yang sudah layu dan yang segar untuk melati motori kasar
5. Memetik Daun Kangkung Dan Menghitung Jumlah Daun Kangkung
6. Mewarnai Gambar Daun Kangkung

### **Materi pembiasaan:**

1. Bebaris di depan kelas
2. Mengucap salam
3. Bernyanyi, Berdoa Sebelum Dan Sesudah Kegiatan
4. Cuci Tangan Sebelum Dan Sesuda Makan

### **Metode :**

1. Bercerita
2. Tanya jawab
3. Praktek langsung
4. Penugasan

### **Alat dan bahan:**

1. Tanaman Kangkung dan daun singkong
2. Gambar Daun Kangkung
3. Pensil Warna Atau Krayon
4. Kartu Gambar Tanaman Sayur

#### **A. PEMBUKAKAN(±25 Menit)**

- Berbaris dan masuk kelas
- Absensi
- Doa sebelum belajar
- Menyanyi lagu”bersyukur”
- Tanya jawab tentang kegiatan dirumah sebelum ke sekolah

#### **B.KEGIATAN INTI (± 60 Menit)**

- Tanya - Jawab Makanan /Sayur Kesukaan
- Mengajak Anak - Anak Untuk Mengamati Tanaman Kangkung yang segar,kangkung yang layu Dan Daun Singkong.
- Tanya - jawab Perbedaan Dari Tanaman Kangkung Dan Daun Singkong
- Praktek langsung: Guru dan Anak membuat lingkaran dan Meniru Gerakan Badan Tegap,Tangan Ke Atas Dan membungkuk(tanaman segar dan layu)
- Pemberian tugas: Memetik Daun Kangkung Dan Menghitung Jumlahnya
- Pemberian tugas : Mewarnai Gambar Daun Kangkung.
- Pemberian tugas : mengumpulkan hasil mewarnai dan rapikan alat atau bahan yang d pakai

#### **C.ISTIRAHAT ( ± 20 Menit)**

- Cuci tangan dan doa sebelum makan
- Istirahat /Bermain bebas

#### **D.PENUTUP(± 15 Menit)**

- Merapikan alat bermain
- Mengevaluasi kembali kegiatan hari ini
- Menginformasikan kegiatan besok hari
- Benyanyi lagu”Terimakasih Tuhan”
- Doa dan salam pulang

## E .RENCANA PENILAIAN

Program Pengembangan	KD	Indikator	Hasil Penilaian			
			BB	MB	BSH	BSB
NAM	1.1	Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya				
	4.1	Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari dengan tuntunan orang dewasa				
	3.1	Mengenal kegiatan beribadah sehari-hari				
FM	4.3	Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus				
	3.3	Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus				
KOG	3.8	Mengenal lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan dll)				
	3.6	Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya)				
SOSEM	2.2	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu				
	2.1	Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat				
BHS	3.10	Memahami bahasa reseptif (menyimak dan membaca).Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)				
	4.11					
SENI	4.15	Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media				

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Tedeng, 12 November 2021  
Guru Kelompok A

FICE SIDETE S.Pd

FICE SIDETE S.Pd