

Nama pembuat RPP : Enung, S.E
Nama sekolah pembuat RPP : Kober Al-Ikhlas
Surel : 202000455342@guruku.id
Jenjang : Kober Kelompok A
Tema Pembelajaran : Binatang Ternak

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
Kober AL-IKHLAS TAHUN PELAJARAN - 2021/2022
Program Kelas KELOMPOK A
Semester 1 / Bulan November

Program Minggu Ke-: I

Kelompok: Kelompok A

Usia: 4-5 Tahun

Tema: Binatang

Subtema:

Sub-Sub Tema:

Capaian Pembelajaran:

- Ternak

- Sapi

NAM 1.1 1.2 , FM 2.1 , KOG 2.2 , BHS , SOSEM 2.8 , SN 2.4

Materi Pembelajaran :

- Kalimat pujian terhadap ciptaan Tuhan. - Ciptaan-ciptaan Tuhan - Sifat Tuhan sebagai pencipta - Kebiasaan berani tampil di depan teman, guru, orang tua dan lingkungan sosial lainnya - Gerakan- gerakan untuk mengembangkan motorik halus (Kekuatan, kelenturan, dan koordinasi mata dengan tangan) - Penampilan diri - Cara menghargai hasil karya baik dalam bentuk gambar, lukisan, pahat, gerak, atau bentuk seni lainnya

Hari, Tanggal Alat dan Bahan					
Senin, 01 November 2021 portofolio anak kertas origami krayon pensil lem kertas buku gambar gunting anak manik manik balok mainan anak	Selasa, 02 November 2021 portofolio anak kertas origami krayon pensil lem kertas buku gambar gunting anak manik manik balok mainan anak	Rabu, 03 November 2021 portofolio anak kertas origami krayon pensil lem kertas buku gambar gunting anak manik manik balok mainan anak	Kamis, 04 November 2021 portofolio anak kertas origami krayon pensil lem kertas buku gambar gunting anak manik manik balok mainan anak	Senin, 1 November 2021	Senin, 1 November 2021

1. Kegiatan Motorik Kasar	Waktu Pelaksanaan: 07:30 - 08:00
Dilakukan dengan kegiatan senam tanpa irama / senam irama / permainan tradisional / gerak dan lagu (sesuai kondisi kelas/ lembaga).	

2. Kegiatan Pembukaan	Waktu Pelaksanaan: 08:00 - 08:30
Kegiatan Pembukaan meliputi berdoa sesuai dengan agama anak yang dianut, bernyanyi tentang Ternak / Sapi,, bercerita tentang Ternak / Sapi,, membangun pengetahuan melalui materi tentang Ternak / Sapi, dan KD yang akan dicapai, menjelaskan cara bermain dan menyepakati aturan main.	

3. Kegiatan Inti	Waktu Pelaksanaan: 08:30 - 09:30
Kegiatan Inti memberi kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan kegiatan dengan pendekatan saintifik 5M, yakni anak dapat mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar dan mengomunikasikan melalui kegiatan main berikut:	

Rencana Kegiatan SENTRA BALOK	Rencana Kegiatan sentra life skill	Rencana Kegiatan SENTRA PERSIAPAN	Rencana Kegiatan	Rencana Kegiatan sentra kreatifitas	Rencana Kegiatan jum'at ceria
Tanya jawab macam macam binatang darat mengamati binatang sapi membuat ksndang sapi dari balok	Menyusun manik manik sesuai dengan pola Meronce manik manik sesuai ukuran	Bercakap cakap tentang jenis jenis binatang darat permainan mengelompokan gambar binatang jinak dan buas berdasarkan jumlahnya	Menyusun manik manik	Menggunting gamgar binatang Mewarnai gambar sapi	

4. Istirahat	Waktu Pelaksanaan: 09:30 - 10:00
Bermain bebas, lalu makan bersama atau kegiatan ibadah sesuai agama yang dianut anak.	

5. Kegiatan penutup	Waktu Pelaksanaan: 10:00 - 10:30
<ul style="list-style-type: none"> • Menanyakan perasaan selama pembelajaran berlangsung. • Berdiskusi tentang kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang disukai, mengapa menyukai permainan, dst. • Memberikan tugas kepada anak untuk dilakukan di rumah, mengamati lingkungan di rumah sekitar, bertanya kepada orang tua/ wali/ kakak/ adik, dll apakah pernah bermain tentang permainan yang dilakukan hari ini di sekolah? • Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan. • Menginformasikan kegiatan untuk esok hari. • Berdoa setelah belajar sesuai agama yang dianut anak. 	

6. Rencana Penilaian

PROGRAM PENGEMBANGAN	CAPAIAN PEMBELAJARAN	INDIKATOR	NAMA ANAK			
			ALFI MUHAMAD F	ATHA PARID DAHLAN	Siswa 2	Dst.
NILAI AGAMA & MORAL	(NAM) (1.1) Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya (NAM) (1.2) Menghargai diri sendiri, orang lain, dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan	- berdoa sebelum dan sesudah melaksanakan kegiatan				
FISIK MOTORIK	(FM) (2.1) Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat	- melompat ke berbagai arah dengan satu atau dua kaki				
KOGNITIF	(KOG) (2.2) Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu	- menunjuk sebanyak-banyaknya benda, hewan, tanaman yang mempunyai warna, bentuk atau ukuran atau menurut ciri-ciri tertentu				
BAHASA		- menyebutkan berbagai bunyi/ suara tertentu				
SOSIAL EMOSIONAL	(SOSEM) (2.8) Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian	- meminta izin bila menggunakan benda milik orang lain				
SENI	(SN) (2.4) Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap estetik	- mewarnai bentuk gambar sederhana				

Cigedug, 23 November 2021,

Yang Membuat RPP

(ENUNG)

