



**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**  
**TAMAN KANAK KANAK BUDI ASIH XI**  
**Jalan Ambiya No 03 Kel Cikasarung Kec Majalengka**

---

Semester/Minggu ke/Hari ke : 1 / 13 / 5  
Hari /tgl : .....  
Kelompok usia : A  
Tema/sub tema : Binatang / Binatang yang bisa terbang ( lebah )  
KD : 1. 1 – 2 . 4 – 2 . 5 – 3 . 2 – 4 . 2 – 3 . 6 – 4 . 6 – 3 . 13 – 4 . 13 – 3 . 15 – 4 . 15.  
Materi : - Tidak menyakiti ciptaan Tuhan  
- Gerakan binatang yang bisa terbang  
- Cerita pengalaman anak  
- Berbuat baik pada makhluk Tuhan  
- Suara – suara lebah  
- Beradaptasi dengan lingkungan  
- Tertarik pada aktifitas seni

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman  
Alat dan bahan : - Kertas  
- Gunting , lem  
- Pensil  
- Kertas  
- Krayon  
Karakter : Mandiri

**Proses kegiatan**

**A. PEMBUKAAN:**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang yang bisa terbang
3. Berdiskusi tentang jenis binatang yang bisa terbang
4. Menirukan suara lebah
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

**B. INTI**

1. Mencocokkan bilangan dengan gambar lebah
2. Menggunting dan menempel kertas menjadi bentuk lebah
3. Membuat bentuk sarang lebah
4. Menunjukkan gerakan – gerakan lebah terbang

**C. RECALLING:**

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

**D. PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

**E. RENCANA PENILAIAN**

1. Sikap

- a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
  - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
- a. Dapat menceritakan tentang manfaat dan bahaya lebah
  - b. Dapat mencocokkan bilangan dengan benda
  - c. Dapat membuat mainan dengan menggunting dan menempel
  - d. Dapat membuat sarang lebah
  - e. Dapat menirukan gerakan – gerakan sederhana

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Supartini, S.Pd.  
NIP 196406121988032010

Guru Kelompok

Ade Yuliani, S.Pd.I