



PEMERINTAH KABUPATEN KOTABARU
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
PAUD - TK NEGERI PEMBINA
KEC. PULAULAUT UTARA



NIS. 000310 NPSN. 69778286

Jl. BrigjenH.HasanBasri No. 156 Kotabaru 72117 Telp. 0518-22842

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
(RPPH)

Satuan Pendidikan : TK NEGERI PEMBINA KEC. PULAULAUT UTARA
Kelompok / Semester : B / I
Tema : BINATANG
Sub Tema : BINATANG YANG BISA TERBANG
Sub-sub Tema : KUPU-KUPU
Minggu Ke : XIV
Alokasi Waktu : 150 menit
Kompetensi Dasar : 1.1, 3.3-4.3, 3.8-4.8, 3.15-4.15, 3.12-4.12, 2.9
Hari/Tanggal :

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak terbiasa berperilaku menyayangi binatang ciptaan Allah.
2. Anak dapat menirukan gerakan kupu-kupu terbang.
3. Anak dapat menghitung kupu-kupu yang besar
4. Anak dapat mengerjakan Kolase bentuk kupu-kupu dari daun singkong
5. Anak dapat menuliskan kata kupu-kupu
6. Anak terbiasa mendengarkan pendapat temannya

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

a. Kegiatan Pembukaan \pm 30 menit




- ⌚ Salam, doa, bernyanyi Bersama
- ⌚ Absensi
- ⌚ Bercakap – cakap tentang binatang kupu-kupu adalah ciptaan Allah
- ⌚ Praktek gerak aku terbang seperti kupu-kupu

b. Kegiatan Inti \pm 60 menit

- ⌚ Menghitung gambar kupu-kupu yang besar
 - o Guru memberikan lks kerja kepada peserta didik
 - o Guru menjelaskan ciri-ciri kupu-kupu yang besar dengan kupu-kupu yang kecil
 - o Guru meminta anak untuk menyebut dan menunjukkan angka 1-10 pada kartu angka
 - o Guru meminta anak untuk menghitung jumlah kupu-kupu yang besar dan menuliskan jumlahnya pada kolom tersedia dengan angka yang sesuai dengan kartu angka
 - o Guru meminta anak untuk mengerjakannya di lembar kerja siswa

Media Pembelajaran

Satuan Pendidikan : TK NEGERI PEMBINA KEC. PULAULAUT UTARA
 Kelompok / Semester : B / I
 Tema : BINATANG
 Sub Tema : BINATANG YANG BISA TERBANG
 Sub-sub Tema : KUPU-KUPU

a	NILAI AGAMA DAN MORAL		
	KI. 1 / KD : 1.1 INDIKATOR	Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya Mengenal makhluk ciptaan Allah yaitu binatang yang bias terbang (Kupu-Kupu)	
	TUJUAN PEMBELAJARAN		
	MATERI		
			
	<p>Spicebush Swallow Tail Ciri-cirinya : adanya 'ekor' di bagian sayap yang berbentuk seperti sendok. Pada bagian yang lebar, sayap berwarna cokelat. Sedangkan pada bagian belakang, spesies kupu-kupu ini memiliki warna sayap biru dengan motif bulat yang sangat cantik</p>	<p>Silvery Blue Butterfly Ciri-cirinya : Ia memiliki warna sayap yang sangat cantik didominasi dengan warna biru muda yang mengkilap. Makanan utamanya adalah tanaman inang</p>	<p>Banded Orange Ciri-cirinya : Memiliki warna dasar orange yang begitu cantik dan tampak menyegarkan. Sayap dari Banded Orange cukup lebar. Uniknya, selain nektar bunga, kupu-kupu ini juga memakan kotoran burung.</p>

b.	KOGNITIF	
	KI. 3 & 4 / KD : 3.3 - 4.3	3.3. Mengenal Anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan halus. 4.3. Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus
	INDIKATOR	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan tangan secara terkoordinasi.
	TUJUAN PEMBELAJARAN	Anak dapat menirukan gerakan kupu-kupu terbang
	MATERI	Meniru gerakan Kupu-kupu terbang

Gerakan meniru kupu-kupu terbang



c.	KOGNITIF	
	KI. 3 & 4 / KD : 3.8 - 4.8	3.8. Mengenal lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll) 4.8. Menyajikan berbagai karya yang berhubungan dengan lingkungan alam (hewan, tanaman, cuaca, tanah, air, batu-batuan, dll) dalam bentuk gambar, bercerita, bernyanyi, dan gerak tubuh
	INDIKATOR	Menghitung banyaknya jumlah benda
	TUJUAN PEMBELAJARAN	Anak dapat menghitung kupu-kupu yang besar
	MATERI	Menghitung banyaknya jumlah kupu-kupu besar dan menuliskan angkanya



d.	SENI	
	KI. 3 & 4 / KD : 3.15 - 4.15	3.15. Mengenal berbagai karya dan aktivitas Seni 4.15. Menunjukkan karya dan aktivitas seni
	INDIKATOR	Membuat berbagai hasil karya dengan media
	TUJUAN PEMBELAJARAN	Anak dapat mengerjakan Kolase bentuk kupu-kupu dari daun singkong
	MATERI	Membuat kolase bentuk kupu-kupu dengan menggunakan daun singkong



e.	BAHASA	
	KI. 3 & 4 / KD : 3.12 - 4.12	3.12. Mengenal keaksaraan awal melalui Bermain 4.12. Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya
	INDIKATOR	Mengenal keaksaraan awal
	TUJUAN PEMBELAJARAN	Anak dapat menuliskan kata kupu-kupu
	MATERI	Menuliskan kata kupu-kupu

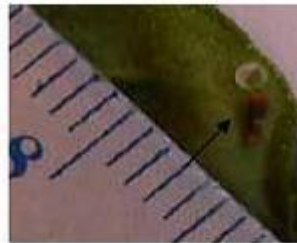
kupu-kupu



f.	SOSIAL EMOSIONAL	
	KI. 2 / KD : 2.9	2.9. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap peduli dan mau membantu jika diminta bantuannya
	INDIKATOR	Berani mengungkapkan pendapatnya
	TUJUAN PEMBELAJARAN	Anak terbiasa mendengarkan pendapat temannya
	MATERI	Tanya jawab tentang binatang kupu-kupu



Telur



Larva instar 1



Larva instar 2



Larva instar 3



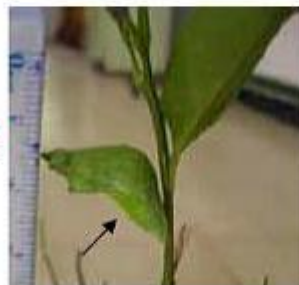
Larva instar 4



Larva instar 3



Prepupa



Pupa



Imago *Papilio demoleus*

