

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN ( RPPH )**  
**MODEL PEMBELAJARAN KELOMPOK**  
**TAHUN AJARAN 2021/2022**

**I. TK** : An-Fallah  
**Semester/Minggu** : I/2  
**Hari/Tanggal** : Sabtu/13 November 2021  
**Tema/Sub Tema/Sub Sub Tema** : Binatang/Binatang Air/ Ikan  
**Kelompok** : B (5-6 tahun)

**II. Tujuan Pembelajaran**

- NAM 1.1, 1,2 : Terbiasa menyebut nama Tuhan sebagai pencipta Nya
- FM 3.3,4.3 : Gerakan untuk mengembangkan Motorik kasar dan halus
- KOG 3.6,4.6 : Menghitung dengan jumlah binatang yang ada
- Bahasa 3.12,4.12 : Menceritakan bagian dari ikan
- SOSEM 2.7 : Memiliki perilaku sikap sabar
- Seni 3.15,4.15 : Membuat hasil karya

**III. Langkah langkah Pembelajaran**

- Guru mengucapkan salam
- Guru bersama anak membaca do'a sebelum belajar
- Anak mengamati gambar yang telah di perlihatkan guru tentang bagian ikan
- Guru mengajak anak-anak bercakap-cakap tentang bagian dari ikan
- Guru bersama anak melakukan gerakan berenang
- Memiliki perilaku kemandirian

**IV. Penilaian**

- Pengetahuan ( rating scale )
- Keterampilan ( unjuk kerja )
- Keterangan :
  1. BB : Belum Berkembang
  2. MB : Mulai Berkembang
  3. BSH : Berkembang Sesuai Harapan
  4. BSB : Berkembang Sangat Baik

Mengetahui

Kepala TK An-Fallah



Desi Kartika Sari, S.Pd

Sarolangun, 13 November 2021

Guru Kelas

Desi Kartika Sari, S.Pd

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**  
**MODEL PEMBELAJARAN KELOMPOK**  
**TAHUN 2020/2021**

**TK** : An-Fallah  
**Semester/Minggu** : I/2  
**Hari/Tanggal** : Sabtu/13 November 2021  
**Tema/Sub Tema/Sub Sub Tema** : Binatang/Binatang Air/ Ikan  
**Kelompok** : B (5-6 tahun)  
**Kompetensi Dasar** : 1.1,2.3,2.5,3.2,4.2,3.6,4.6,3.13,4.13,3.15,3.15

**Materi Kegiatan** :

- Macam macam binatang hidup di air
- Gambar binatang yang hidup di air
- Cerita pengalaman anak
- Konsep bilangan
- Mau bermain dengan teman
- Tertarik pada aktifitas seni

**Materi Pembiasaan** :

- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Mengucapkan salam, masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- Doa sebelum belajar dan mengenal aturan, masuk ke dalam SOP pembukaan
- Mencuci tangan, masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan
- Alat dan bahan : APE balok, lembar kerja, pasta, pensil, crayon.

**A. KEGIATAN PEMBUKAAN ( 30 Menit )**

1. Penerapan SOP Pembukaan, berdoa sebelum melakukan kegiatan
2. Berdiskusi tentang jenis binatang yang hidup di air
3. Berdiskusi tentang ciri ciri binatang yang hidup di air
4. Menyanyikan lagu ikanku
5. Mengetahui kegiatan dan aturan yang di gunakan bermain

**B. KEGIATAN INTI ( 60 Menit )**

1. Bercerita tentang pengalaman anak (ikan peliharaannya)
2. Mewarnai gambar ikan dengan tehnik pingerpainting
3. Membuat aquarium dari balok balok
4. Menghubung gambar dengan bilangan

**RECALING**

1. Merapikan alat alat yang telah di gunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus di diskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukan hasil karya
5. Penguatan pengetahuan yang di dapat anak

**C. Istirahat / Makan ( 30 Menit )**

1. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan
2. Berdo'a sebelum dan sesudah makan
3. Membersihkan dan menyimpan alat-alat makan dan minum ketempat yang sudah ditentukan
4. Bermain bebas

**D. KEGIATAN PENUTUP ( 30 Menit )**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Menginformasikan kegiatan untuk hari besok
4. Berdo'a pulang dan salam, Penerapan SOP penutupan

**E. RENCANA PENILAIAN**

1. Sikap
  - a. Dapat menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
  - b. Menggunakan kata sopan saat bertanya
2. Pengetahuan dan Keterampilan
  - a. Dapat menyebutkan jenis-jenis ikan
  - b. Dapat menceritakan binatang peliharaannya
  - c. Dapat mewarnai gambar ikan dengan teknik finger painting
  - d. Dapat menghubungkan gambar dengan bilangan
  - e. Dapat membuat bentuk aquarium dari balok-balok

**Mengetahui**

**Kepala TK An-Fallah**



**Desi Kartika Sari, S.Pd**

**Guru kelompok**

**Desi Kartika Sari, S.Pd**