

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

Satuan Pendidikan	: TKN PEMBINA LUMBUNG
Kelompok/Semester	: A/1
Tema	: Binatang
Sub Tema	: Tempat hidup binatang di air [Ikan ]
Alokaasi Waktu	:
Hari/Tanggal	: Kamis,11 November 2021

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak mampu menyebutkan ciptaan Tuhan
2. Anak mampu menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motoric kasar dan motoric halus.
3. Anak mampu mengklasifikasikan benda berdasarkan fungsi,bentuk atau warna dan ukuran.
4. Anak mampu menyebutkan jumlah benda dalam satu kesatuan .
5. Anak mampu mengekspresikan diri dengan berkarya seni menggunakan berbagai media.
6. Anak mampu membilang gambar ikan .
7. Anak mampu menunjukkan sikap kemandirian.
8. Anak mampu menunjukkan sikap toleransi dan aktif dalam setiap kegiatan .

### B. MUATAN MATERI

- 3.1.2 Mengerjakan ibadah [ berdoa ]
- 3.3.2 Melakukan koordinasi gerakan mata,kaki,tangan dalam menirukan tari atau senam.
- 4.8.5. Mengklasifikasikan benda berdasarkan warna,bentuk, dan ukuran.
- 3.12.2 Menggunakan lamban bilangan untuk menghitung
- 4.3.6 Menempel gambar dengan tepat.
- 3.2.4 Menjaga kebersihan diri sendiri dan lingkungan.
- 2.5.4 Bertanggung jawab atas perilakunya untuk kebaikan sendiri.

### C. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Langkah-Langkah Kegiatan pembelajaran :

SOP Penyambutan anak

Baris, berjalan menirukan gerakan ikan berenang

#### 1. Pembukaan ( $\pm$ 2 menit)

- SOP pembukaan
- Berdoa sebelum belajar, hapalan surat-surat pendek Al Ikhlas, Al Kautsar, An Naas, Al Falaq.
- Absen, berbagi cerita
- Apersepsi pembelajaran yang lalu dikaitkan dengan tema yang akan diajarkan yaitu tentang binatang yang hidup di air.

#### 2. Kegiatan Inti ( $\pm$ 6 menit)

- Guru menjelaskan Tema dan sub tema tentang Ikan .
- Guru memperlihatkan macam-macam gambar ikan.



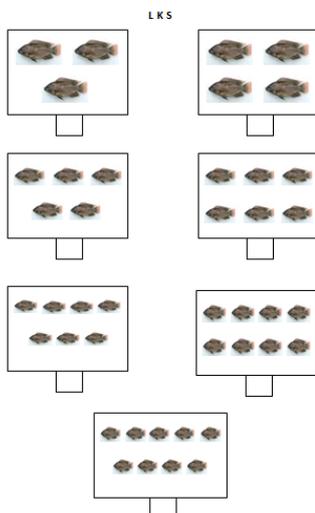
- Guru menunjukan gambar Ikan mujaer



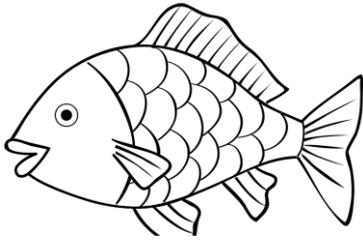
- Guru menjelaskan kegiatan yang akan dilaksanakan pada hari itu.

Kegiatan 1 Mengidentifikasi Ikan Mujaer menurut ciri-ciri, warna dan bentuk

Kegiatan 2 Menghitung gambar ikan



Kegiatan 3. Kolase gambar ikan.



Proses Saintifik

1. Mengamati ikan mujaer
  2. Mendorong anak untuk bertanya tentang ciri-ciri ikan mujaer berdasarkan bentuk, warna .
  3. Menghubungkan dengan pengetahuan anak .
  4. Mengkomunikasikan dan menalar.
3. Istirahat
- SOP Makan Bersama
  - SOP bermain in door dan out door
  - SOP Toileting

**Recalling**

4. Penutup
  - Menanyakan perasaan anak selama satu hari.
  - Menginformasikan kegiatan untuk hari esok
  - Berdoa mau pulang ,pesan –pesan.
  - Salam
  - Pulang.

#### **D. MEDIA PEMBELAJARAN**

- a. Ikan mujaer
- b. Gambar ikan
- c. LKS
- d. Lem
- e. Potongan kertas warna

## E. METODE

- a. Proyek
- b. Pemberian Tugas.
- c. Praktek langsung

## F. ALAT PENILAIAN

Ceklis, Hasil karya, Catatan anekdot

### PENILAIAN PEMBELAJARAN

#### A. Ceklis penilaian

Bidang Pengembangan	Indikator	Nama anak						
		Fika	Hanin	Adit	Tasya	Lutfi	Aulia	Ken
1.NAM	Membaca doa sebelum dan sesudah kegiatan							
2. SOSEM	Menunjukkan kemandirian dalam belajar							
3.Bahasa	Mampu berkomunikasi dengan teman dan guru.							
4. Kognitif	Mampu membilang gambar ikan							
4.Fisik Motorik	Mampu menggerakkan anggota tubuhnya untuk mengembangkan motoric kasar dan halus.							

5.Seni	Mampu membuat kolase gambar ikan dengan rapi.							
--------	---	--	--	--	--	--	--	--

BB = Belum Berkembang

MB = Mulai Berkembang

BSH = Berkembang Sesuai Harapan

BSB = Berkembang Sangat Baik

b. Catatan Anekdote

Nama Anak :

Kelompok : A

Semester : 1/Th.2021

Hari/Tanggal	Peristiwa/Perilaku	Indikator	Capaian Perkembangan

C. Hasil Karya

Hari/Tanggal : Kamis, 4 November 2021

KLP/Usia : B

Nama Anak :

Nama Guru Klp B :

HASIL KARYA/POTO KEGIATAN ANAK	PENGAMATAN	CAPAIAN INDIKATOR

Ciamis, 11 November 2021

Guru Klp B

**NOK MARYAM, S.Pd**

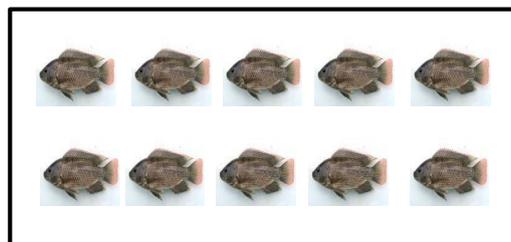
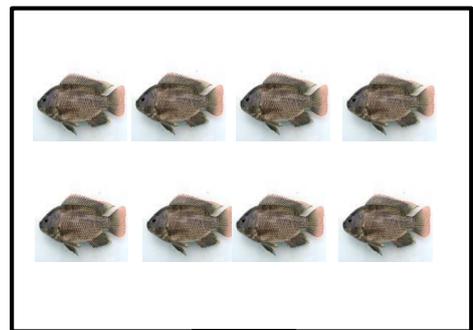
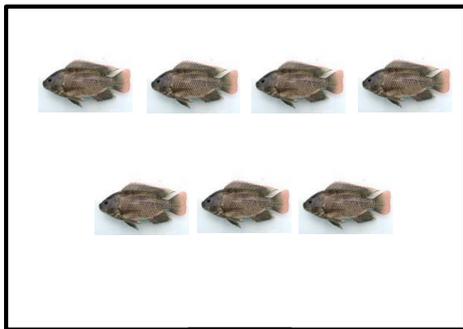
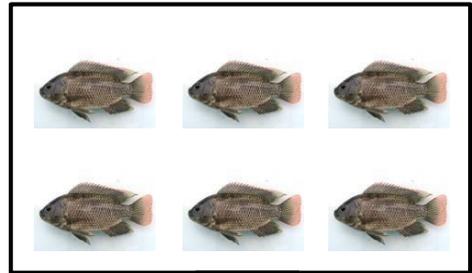
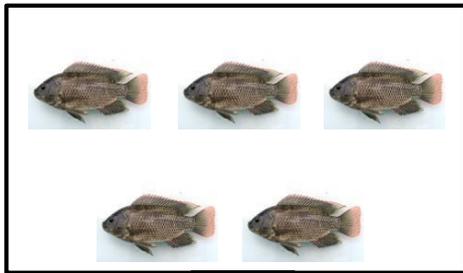
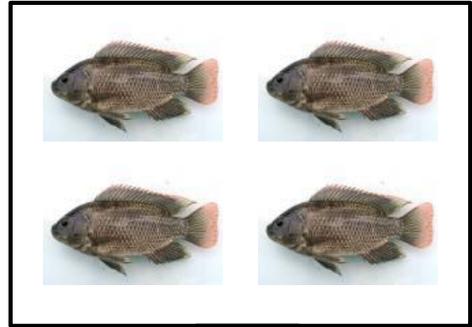
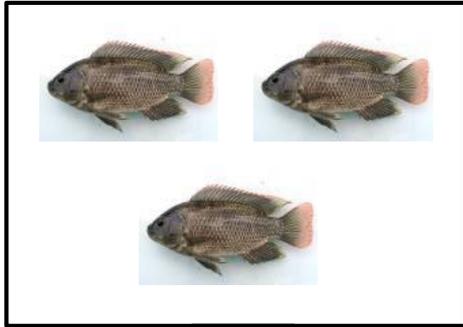
NIP. 196802252008012004

# L K S 1

## Menghitung gambar ikan mujaer

Nama Anak :

Kelompok :



**L K S 2**  
**Kolase Gambar Ikan**

Nama Anak :  
Kelompok :

