

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)  
TAMAN KANAK-KANAK AT-TAUFIQIYAH  
AENGBAJA RAJA BLUTO SUMENEP  
TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

SEMESTER/BULAN/MINGGU : 1 / X / XIV  
HARI/TANGGAL : Sabtu  
KELOMPOK/USIA : B / 5-6 Tahun  
TEMA/SUBTEMA/SUB SUB : Aku Sayang Binatang / Binatang yang hidup di darat/Ayam  
KOMPETENSI DASAR : 1.1-2.3-3.12 & 4.12.5-3.15 & 4.15-3.6&4.6-3.3 & 4.3

**A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

1. Anak mampu menyayangi Binatang ciptaan Tuhan
2. Anak mampu menyebutkan Binatang yang hidup di darat
3. Anak mampu meniru meniru jalannya binatang ( ayam )
4. Anak mampu meniru tulisan AYAM
5. Anak mampu mewarnai gambar ayam
6. Anak mampu menghitung gambar telur
7. Anak mampu kolase gambar telur

**B. MATERI :-**

1. Macam macam binatang yang hidup di darat
2. Tidak menyakiti binatang
3. Gambar ayam
4. Perkembang biakan binatang
5. Gerak dan lagu

**D. METODE**

1. Bercakap cakap
2. Tanya jawab
3. Demontrasi
4. Pemberian tugas
5. Bercerita
6. Menyanyi

**E. MEDIA**

1. Gambar Ayam
2. LKA
3. Cangkang Telur
4. Lem
5. Pensil



## 6. Crayon

### F. KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### PEMBUKAAN: 30 MENIT

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang yang hidup di darat
3. Berdiskui tentang menyayangi binatang
4. Mengikuti gerakan ayam berjalan
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang di gunakan bermain

#### KEGIATAN INTI : 60 MENIT

1. Meniru tulisan AYAM 3.12 & 4.12.5 ( Kelompok Ayam )
2. Mewarnai gambar ayam 3.15 & 4.15 ( Kelompok Kambing )
3. menghitung gambar Telur 3.6&4.6 ( Kelompok Bebek )
4. kolase gambar Telur 3.3 & 4.3 ( Kelompok Sapi )

#### ISTIRAHAT : 30 MENIT

1. Merapikan alat yang telah di gunakan
2. Penerapan SOP istirahat

#### KEGIATAN PENUTUP : 30 MENIT

1. Menanyakan perasaan hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah di mainkan hari ini, mainan apa yang paling di sukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

### E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
  - a. Anak mampu menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan tuhan
  - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan keterampilan
  - a. Anak mampu menyebutkan binatang yang hidup di darat
  - b. Anak mampu meniru tulisan AYAM
  - c. Anak mampu mewarnai gambar ayam
  - d. Anak mampu menghitung gambar telur
  - e. Anak mampu kolase gambar telur.
3. Tekhnik penilaian yang akan di gunakan
  - a. Catatan hasil karya
  - b. Catatan anekdot
  - c. Ckala capaian perkembangan ( Rating Scale )

Guru

Millatul Hasanah, SPd.I

