

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGU (RPPM) KURIKULUM 2013**  
**TK. AZNIN NABIH**

TEMA : BINATANG

KELOMPOK : B

SEMESTER / MINGGU : 1 / 11

KD : 1.1, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6, 2.9, 2.12, 3.2, 4.2, 3.3, 3.5, 4.5, 3.6, 4.6, 3.7, 4.7, 3.8, 4.8, 3.10, 4.10, 3.11, 4.11, 3.13, 4.13, 3.15, 4.15.

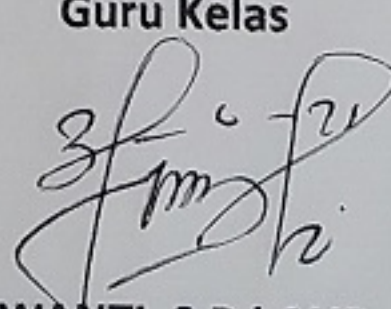
NO	SUB TEMA	MUATAN / MATERI	RENCANA KEGIATAN
1	BINATANG DATAR	1.1.3. Macam – macam binatang darat	1. Berdiskusi tentang binatang yang hidup di darat
	- Ciri – cirinya	2.3.1. Gambar – gambar binatang darat	2. Mengelompokkan gambar binatang darat
	- Perkembangbiakan	2.4.2. Gerakan/jalannya binatang	3. Bercerita tentang pengalaman
	- Makanannya	2.5.6. Cerita pengalaman anak	4. Permainan ular naga
	- Manfaatnya	2.6.4. Sportif dalam permainan	5. Gerak lagu ayam trndol
	- Bahayannya	2.9.1 Cerita bergambar ttg tolong menolong	6. Mencari jejak kandang ayam
		2.12.4. Memberi makan binatang	7. Memberi makan kucing / ayam
		3.2.7 & 4.2.7. Tidak menyakiti binatang	8. Melompat seperti kelinci
		3.3.4 & 4.3.4. Melompat seperti binatang	9. Mengurutkan gambar seri perkembangbiakan ayam
		3.5.2 dan 4.3.4. Melompat seperti binatang	10. Bersyair ayam ku
		3.6.6. dan 4.6.6. Suara – suara binatang darat	11. Suku kata awal sama nama – nama binatang darat
		3.7.7. dan 4.7.7. Permainan ular naga/gerak lagu ayam trondol	11. Menirukan suara – suara binatang darat
		3.8.7. dan 4.8.7. Perkembangan biakan binatang darat	12. Melukis dengan bulu ayam
		3.10.4. dan 4.10.4. Suku kata awal/akhir nama binatang darat	13. Menggoreng telur ayam
		3.11.4. dan 4.11.4 Syair tentang binatang darat	14. Berdiskusi tentang makanan ayam
		3.13.2. dan 4.13.2. Beradaptasi dengan lingkungan	15. Mengisi pola gambar binatang peliharaan
		3.15.4. dan 4.15.4. Tertarik pada aktifitas seni	16. Menghitung bentuk – bentuk geometri dalam gambar ayam
			17. Melengkapi kalimat yang sudah dimulai guru
			18. Membuat mainan dengan cangkang telur
			19. Menebali garis pada gambar kelinci
			20. Senam fantasi menirukan jalannya bebek
			21. Membuat kandang dengan balok – balok
			22. Membuat bentuk ular dari kertas

**Mengetahui,**  
**Kepala Sekolah**



**SWANTI, S.Pd.AUD**

**Guru Kelas**



**SWANTI, S.Pd.AUD**

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) KURIKULUM 2013  
TK. AZNIN NABIH TAHUN AJARAN 2021/2022**

Semester / Minggu / Hari ke	: 1 / 11 / 1
Hari, tanggal	: Kamis, 18 November 2021
Kelompok usia	: 5 – 6 Tahun
Tema / subtema / sub subtema	: Binatang / Binatang Hidup di Darat / Berkaki Dua
Kompetensi Dasar (KD)	: 1.1 – 2.3 – 2.4 – 3.2 – 4.2 – 3.6 – 4.6 – 3.11 – 4.11 – 3.15 – 4.15
Materi Kegiatan	: - Macam-macam binatang hidup di darat - Gambar-gambar binatang hidup di darat - Gerak / jalannya binatang - Tidak menyakiti binatang - Suara-suara binatang - Syair ayamku - Tertarik pada aktifitas seni
Materi Pembiasaan	: - Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan - Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan - Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan - Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.
Alat dan bahan	: Maze, Biji – bijian, lem, gambar ayam

**A. KEGIATAN PEMBUKA**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang yang hidup di darat (berkaki dua)
3. Berdiskusi tentang menyayangi binatang
4. Menirukan suara ayam
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

**B. KEGIATAN INTI**

1. Mencari jejak gambar kandang ayam
2. Menghitung jumlah hewan yang sejenis dalam gambar
3. Mengisi Pola gambar ayam ( Menempel )
4. Bersyair ayamku

**C. RECALLING**

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

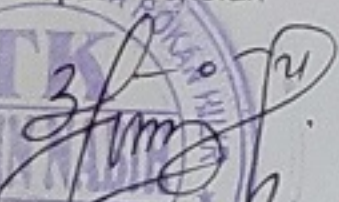
**D. KEGIATAN PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

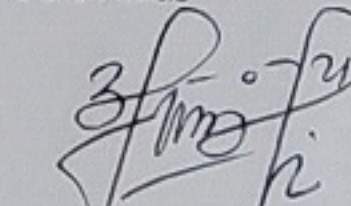
**E. RENCANA PENILAIAN**

1. Sikap
  - a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
  - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
  - a. Dapat menyebutkan binatang yang hidup di darat
  - b. Dapat menceritakan perkembangbiakan ayam
  - c. Dapat mengucap syair dengan baik
  - d. Dapat mencari jalan menuju kandang ayam
  - e. Dapat menggambar bentuk ayam

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

  
**SWANTI, S.Pd.AUD**

Guru Kelas

  
**SWANTI, S.Pd.AUD**



**BAHAN AJAR RPPH**



**Tema** : Binatang  
**Subtema** : Binatang darat  
**Aspek Pengembangan** : Kognitif  
**Materi Pembelajaran** : Berhitung

**Kompetensi Dasar**  
 1.1, 2.2, 3.5, 3.8, 4.5,  
 3.8, dan 4.12

- hitung banyak hewan yang sejenis dalam gambar
- tuliskan banyak hewan yang sejenis dalam kotak



....



....



....



....

....



**8** TK B Kelompok Usia 5-6 tahun

Nilai  Parat Guru  Parat Ortu



