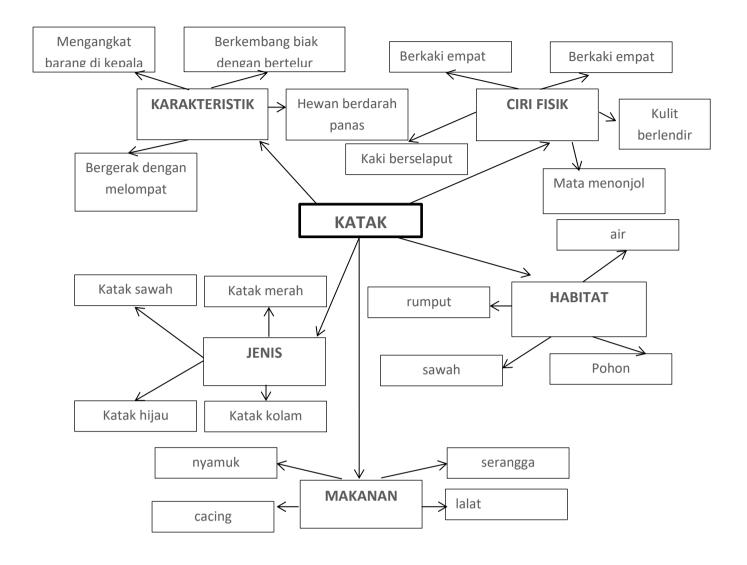
## **PEMETAAN BAHAN AJAR**



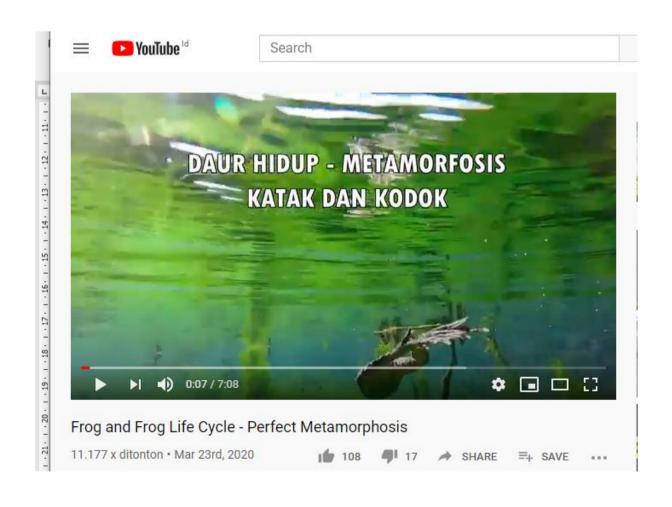
## RANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DARING

A. Nama Media	:	Video Pembelajaran ( katak)
B. Sasaran	:	Anak usia 5-6 tahun (Kelompok B)
C. Manfaat/Kegunaan	:	Mengetahui cara perkembangbiakan
		katak(STEAM)
		■ Mengetahui cara hidup katak (HOTS)
		<ul> <li>Memahami info katak melalui digital (Literasi</li> </ul>
		digital)
		■ Melatih kemandirian anak (PPK)
		<ul><li>Melatih rasa kasing sayang anak terhadap</li></ul>
		makhluk hidup katak dan lingkungan sekitar
		(PPK)
D. Spesifikasi/alat dan	:	■ Kamera digital / kamera HP
Bahan		■ Treepot
		■Komunitas lingkungan katak
		■Katak yang ada
		■ Perlengkapan lain yang diperlukan,Toples
		kaca,ulat,roti
		Bahan lain yang diperlukan :Crayon,gunting,lem,
E. Cara membuat	:	■ Guru membuat video secara mandiri (by design)
		atau bantuan orang lain atau content youtube
		yang sudah ada <i>(by utilization)</i>
F. Cara menggunakan	:	Guru memberikan video kepada orang tua/wali
		melalui aplikasi berbasis android
		<ul> <li>Guru menyimpan video pembelajaran secara</li> </ul>
		mandiri di cannel youtube atau aplikasi lain yang
		dapat diakses oleh orang tua/wali
		<ul> <li>Anak memperhatikan content video pembelajaran</li> </ul>
G. Sumber Media Daring	:	Bisa mengambil dari content youtube atau aplikasi
		lainnya yang sudah jadi (utilization). Cantumkan
H. Lampiran Media Daring	:	Alamat surel, bahan tayang mandiri, dsb.
		Cantumkan
		https://www.youtube.com/watch?v=2LbAu96576c
I. Desain/Gambar	:	Potongan-potongan scene video
		Gambar Katak

#### **Desain/Gambar Katak**



Scene Video Pembelajaran Edukasi Katak



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN BELAJAR DARI RUMAH (DARING) TAHUN PEMBELAJARAN 2020-2021

Semester/ Minggu : 1/6

Hari/tanggal. : Jumat 7 Oktober 2020

Kelompok/usia. : B (5-6 tahun) Tema/sub tema. : Binatang/katak

KD : 1.1-2.8-3.3-4.3-3.8-4.8-3.11-4.11-3.15-4.15

Materi pembelajaran

Kehidupan katak (Apa, Di mana, Kapan, Siapa, Mengapa, Bagaimana (ADIKSIMBA), Karakteristik, Ciri fisik, Jenis katak Habitat)

WAKTU		MEDIA & SUMBER		
WAKIU	GURU	ORANG TUA / WALI	ANAK	BELAJAR
3 menit	PEMBUKAAN (DARING)	PEMBUKAAN (DARING)	PEMBUKAAN (DARING)	
	Menyapa dan memberi salam (sosem) Mengajak anak untuk berdoa (Nam) <b>Apersepsi</b>	Menyimak dan mendampingi anak mengikuti kegiatan pembukaan	Menyimak dan menjawab sapaan dan salam Guru Berdoa sebelum belajar	Video Call
	Mengajukan permainan Teka teki : Aku binatang berkaki empat hidupku bisa diair bisa didaratdan bisa melompat Binatang apa aku?	Menyimak dan mendampingi anak saat mendengarkan penjelasan Kegiatan Inti.	Menjawab pertanyaan guru	Whatsapp Video tentang katak
	Bercakap-cakap tentang Katak dan menjelaskan kegiatan yang akan dilakukan hari itu yaitu permainan pesan berantai (Katak melompat didarat)	Memberikan pertanyaan dan tanggapan /respon	Bernyanyi lagu "Katak"	

	Mengajak bernyanyi dan menari entang			
	katak ( Seni fisik motoric)			
5 menit	Mengajak anak, untuk		Mendengarkan dan menyimak penjelasan	
	menemukan,mengumpulkan dan		Kegiatan Inti	Video tutorial
	mengamati katak yang dimasukan ketoples			
	kaca ditamani orang tua (kognitif)		Memberikan pertanyaan dan	
			tanggapan/respon terhadap penjelasan guru	
	Mengajak anak untuk mewarni gambar			Lembar LKPD
	katak (seni)		Mengusulkan ide baru untuk	
	Mengajak anak untuk menggunting dan		pengembangan kegiatan	Gunting, krayon
	menempel gambar katak pada buku			,buku gambar ,lem
	gambar (motoric halus)		Melaksanakan kegiatan ditemani orang tua	
2 menit	Memberikan penguatan, motivasi dan	Menyimak dan mendampingi anak saat	Mendengarkan dan menyimak penjelasan	
	pesan pada anak saat belajar di rumah	mendengarkan penjelasan Guru	Guru	Format Daftar
	Bersama orang tua			Checklist
				Pelaksanaan
	Memberikan motivasi kepada orang tua	Memberikan pertanyaan dan tanggapan	Memberikan pertanyaan dan tanggapan/	Kegiatan
	untuk bekerjasama melaksanakan kegiatan		respon terhadap penjelasan guru	
	yang telah direncanakan sesuai prosedur			Format Evaluasi
				Pembelajaran
	Memberikan informasi tentang Teknik	Memberikan pertanyaan dan tanggapan	Memberikan pertanyaan dan tanggapan	
	penilaian yang akan dilakukan dan		/respon terhadap penjelasan guru	
	mengingatkan orang tua untuk mengirim			
	video atau foto atau catatan penting terkait			
	kegiatan			
30 menit	PELAKSANAAN KEGIATAN INTI	PELAKSANAAN KEGIATAN INTI	PELAKSANAAN KEGIATAN INTI	
	(LURING)	(LURING)	(LURING)	
	Mempersilakan orangtua untuk	Membimbing anak mengamati gambar	Melaksanakan aktivitas bersama orang tua,	
	mendampingi anak belajar	kata melaksanakan tanya jawab dengan	sesuai prosedur kegiatan	LKPD
		anak dan mengajak anak untuk		LKPD kertas Pensil
				krayon

		merancang gambar perkembangbiakan katak  Melaksanakan kegiatan pengayaan terhadap anak dengan mewarnai gambar katak.	Melaksanakan pengembangan kegiatan (melaksanakan aktivitas kreatif, inovatif secara mandiri atau berkolaborasi, sesuai minat)	
5 menit	PENUTUP (DARING)	PENUTUP (DARING)	PENUTUP (DARING)	
	Mengontak orang tua untuk mengumpulkan dokumentasi penilaian Memberikan reward, motivasi dan afirmasi pada orang tua	Mengisi daftar checklist kegiatan, mengirim video atau foto atau catatan penting terkait kegiatan	Melaksanakan aktivitas sesuai kemampuan dan minatnya	Daftar checlist terisi Photo kegiatan Video kegiatan

## Penilaian:

Proses penilaian dilakukan dengan menggunakan daftar checklist pelaksanaan kegiatan, dokumen photo, video dan atau catatan penting terkait kegiatan anak (*learning story*)

Majalengka oktober 2020

Kepala TK, Guru Kelas,

Entan Amaniati S.pd 197010012005012009 Elih jamilah S.pd.AUD

Dosen Pembimbing,

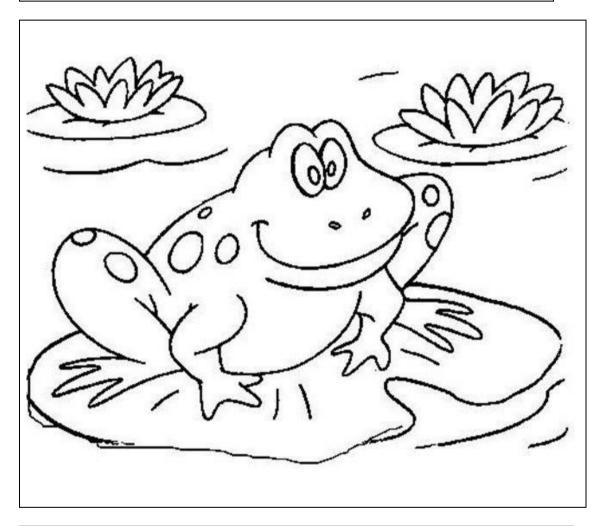
DR. Ocih Setiasih, MPd

## Petunjuk pengisian LKPD

- 1. Siapkan pensil warna, stoples kaca, dan Lembar kerja
- Carilah katak di sekitar rumah,Bersama oran tua lalu masukan kedalam stoples kaca
   Amati katak dan lakukanlah tanya jawab Bersama orang tua
   Memberi makan katak dengan roti dan serangga
   Mewarnai katak

- 6. Tulislah namamu, hari dan kelompok

Nama		:					
Kelompok		:					
Hari /tanggal		:					
Minggu/semester	:						
Tema		:					



TTD Orang tua	
Hasil observasi	
Penilai	

KD	INDIKATOR PENCAPIAN KD
1.1	Anak dapat menyebutkan pencipta semut
2.8	Anak dapat memiliki perilaku sikap kemandirian Ketika mengerjakan
	tugas
3.3 /4.3	Dapat melakukan kegiatan motoric halus mewarnai, dan motoric kasar
	menari sambil beryanyi
3.8 /4.8	Dapat mengenal hewan katak dan memelakukan kegiatan mewarnai
	sebagai hasil karyanya
3.11 / 4.11	Dapat menyebutkan warna, ciri, bentuk dan kebiasaan katak selama
	bercakap cakap dengan orang tua
3.15 /4.15	Dapat mewarnai hewan katak dan bernyanyi "katak"

#### FORMAT PENILAIAN BELAJAR DARI RUMAH

NAMA ANAK:

**KELOMPOK:** 

HARI TANGGAL	KEGIATAN	PENGAMATAN	INDIKATOR PENCAPAIAN KD	CAPAIAN PERKEMBANGAN ANAK
1	Kiriman vidio			
	Mengamati katak yang di simpan dalam toples kaca.	Memasukan katak ke dalam toples kaca.		BSH
		Menghitung Jumlah kaki katak.	Menghitung (3.12-4.12)	BSH
		<ul> <li>Mengapa katak melompat (tidak berjalan).</li> </ul>	Memiliki rasa ingin tahu (2.2)	BSH
		Mencoba memberi makan katak dengan lalat dan roti.	<ul> <li>Mencoba memberi makan katak (3.8-4.8)</li> <li>Mau berbagi (2.9)</li> </ul>	
		Menyimpulkan katak tidak suka makan roti.	<ul> <li>Menunjukan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan Bahasa)(4.11)</li> </ul>	
2	Hasil Karya			
	3M mewarnai,menggunting,menempel	> Mewarnai gambar katak	Memilih warna sesuai warna katak dalam toples (3.6-4.6)	
		Menggunting gambar katak	Mandiri dalam menggunting gambar katak (4.5)	
		Menempel gambar katak	<ul> <li>Mandiri dalam menempel hasil hasil guntingannya pada buku gambar</li> </ul>	
		<ul><li>Berusaha menyelesaikan tugas tanpa bantuan</li></ul>	<ul> <li>Tanggungjawab dalam menyelesaikan tugas (2.12)</li> </ul>	

<ul><li>Hasil pekerjaan anak rapih dan bersih</li></ul>	Mejaga kebersihan ketika mewarnai katak (2.4)	
	> sabar ketika mewarnai gambar katak dengan satu arah (2.7)	

# DAFTAR CHEKLIS CAPAIAN PERKEMBANGAN ANAK BERDASARKAN PENGAMATAN ORANG TUA CATATAN PERKEMBANGAN PESERTA DIDIK MINGGUAN

Nama Peserta Didik:...... Kelompok :.......

N O	HARI/ TANGG AL	KEGIATAN PEEMBELAJA RAN	PERKEMBANGAN PESERTA DIDIK	PENGEMBANGAN KARAKTER	CAPAIAN PERKEMBANGAN KARAKTER	TAANDA TANGAN
1	KE I	MEWARNAI GAMBAR KATAK	<ul> <li>Tidak Mau Mengerjakan</li> <li>Mengerjakan Selalu Di Bantu</li> <li>Mengerjakan Dg Sedikit Bantuan</li> <li>Mengerjakan Tanpa Bantuan</li> </ul>	MANDIRI	<ul> <li>tidak pernah</li> <li>mealkukan dengan bantuan</li> <li>malekukan tanpa bantuan</li> <li>konsisten dalam melakukan</li> </ul>	ORANG TUA
2			<ul> <li>Tidak Mau Mengerjakan</li> <li>Mengerjakan Selalu Di Bantu</li> <li>Mengerjakan Dg Sedikit Bantuan</li> <li>Mengerjakan Tanpa Bantuan</li> </ul>			
3			<ul> <li>Tidak Mau Mengerjakan</li> <li>Mengerjakan Selalu Di Bantu</li> <li>Mengerjakan Dg Sedikit Bantuan</li> <li>Mengerjakan Tanpa Bantuan</li> </ul>			GURU
4			<ul> <li>Tidak Mau Mengerjakan</li> <li>Mengerjakan Selalu Di Bantu</li> <li>Mengerjakan Dg Sedikit Bantuan</li> <li>Mengerjakan Tanpa Bantuan</li> </ul>			
5			<ul> <li>Tidak Mau Mengerjakan</li> <li>Mengerjakan Selalu Di Bantu</li> <li>Mengerjakan Dg Sedikit Bantuan</li> <li>Mengerjakan Tanpa Bantuan</li> </ul>			