



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK PAMEKAR BUDI 3 SIDOMULYO

Kelompok Usia	:	TK B (5 - 6 Tahun)
Semester / Bulan / Minggu	:	I / 11 / 16
Hari / Tanggal	:	Selasa / 16 November 2021
Alokasi Waktu	:	07.00 – 10.15 WIB (195 Menit)
Tema / Subtema / Sub-sub tema	:	Tanaman / Tanaman Hias / Melati
Topik	:	Aku sayang binatang, tanaman dan makhluk ciptaan Tuhan
KD	:	1.1, 3.3 - 4.3, 3.5 - 4.5, 3.6 - 4.6, 3.8 - 4.8, 3.12 - 4.12, 2.8, 3.15 - 4.15
Materi	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengenal bunga Melati ciptaan Tuhan 2. Mengetahui macam-macam bunga terutama jenis bunga melati 3. Koordinasi motorik halus 4. Benda sekitar 5. Keaksaraan awal 6. Kreativitas seni
A. Tujuan Pembelajaran		<ol style="list-style-type: none"> 1. Anak mempercayai adanya makhluk ciptaan Tuhan 2. Anak dapat menghitung bunga melati dan kelopak melati dengan benar 3. Anak dapat menanam bunga melati 4. Anak dapat meniru menulis huruf "m e l a t i" 5. Anak dapat melukis bunga melati dari berbagai media
Kegiatan Main	:	Kelompok dengan kegiatan Pengaman
Alat dan Bahan	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tanaman bunga melati 2. Tutup botol angka dan huruf, kancing baju, manik-manik, batu, ranting 3. Kompos, pupuk, air, skop mainan, mangkuk eskrim, 4. Cat air, kuas, botol bekas, kertas bekas kalender, kertas cover hitam,
Karakter	:	Rasa Ingin Tahu
B. KEGIATAN PEMBELAJARAN		
1. PEMBUKAAN	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Penerapan Sop pembukaan 2. Berdiskusi tentang macam-macam bunga 3. Berdiskusi tentang bunga melati 4. Menyanyi Lihat kebunku dengan bertepuk tangan 5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain
2. INTI		<ul style="list-style-type: none"> • Ayo berkebun • Ayo Melukis bunga melati • Asyiknya menulis "m e l a t i" • Aku bisa berhitung
3. RECALLING		<ol style="list-style-type: none"> 1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan 2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan bermain 3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama 4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya 5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak
4. PENUTUP		<ol style="list-style-type: none"> 1. Menanyakan perasaan selama hari ini 2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai. 3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan 4. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari 5. Berdoa setelah belajar.
C. RENCANA PENILAIAN	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ceklis 2. Anecdotal Record 3. Hasil Karya