

SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh : JENTARIYA,S.Pd.,M.Pd



Nama Pelatihan : Calon Pengajar Praktik Pendidikan Guru Pengerak

Nama Mata Diklat : Cara Belajar Anak Usia Dini

Tujuan pelatihan :

- Guru mengetahui pentingnya bermain yang menyenangkan dan menyelidiki terhadap lingkungan bagi perkembangan anak
- Guru mengatur jadwal harian dan lingkungan pembelajaran untuk mendukung pembelajaran yang menyenangkan.
- Guru mengembangkan dan menggunakan berbagai jenis permainan dan kegiatan bermain, serta menyesuaikan dengan tingkat perkembangan anak, budaya dan minat anak.
- Guru dapat menemukan dan menciptakan APE dari bahan-bahan lokal yang tersedia di lingkungannya.
- Guru mampu membangun interaksi dengan anak untuk menstimulasi pembelajaran dan mencegah masalah-masalah perilaku selama bermain.

- Indikator Pelatihan :**
1. Apa itu bermain ?
 2. Mengapa bermain penting bagi anak ?
 3. Apa manfaat bermain bagi anak?
 4. Apa yang dimainkan anak?
 5. Bagaimana mengembangkan Kegiatan Bermain yang menyenangkan?
 6. Bagaimana Penerapan Bermain dengan Pendekatan Saintifik?

KEGIATAN	URAIAN	KETERANGAN
Pendahuluan 2 Menit	<ul style="list-style-type: none"> •Sampaikan salam •Menyampaikan judul mata diklat yang akan di pelajari “ Cara Belajar AUD” •Perkenalan diri 	<p>Power Poin</p> 
Kegiatan Inti 6 Menit	<ul style="list-style-type: none"> •Pelatih memaparkan tentang pentingnya bermain bagi perkembangan anak •Pelatih meminta peserta mengamati foto-foto pada slide,dan minta peserta mengamati sejenak •Pelatih meminta peserta untuk menyebutkan aspek perkembangan apa yang terkandung dalam salah satu foto yang dipilih • 	
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> •Mengucapkan terimakasih dan penghargaan atas partisipasi aktif peserta 	<p>Power Poin</p> 