

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SD Negeri 057201 Perdamaian
Kelas / Semester : V / I
Tema : Pelajaran 3
Sub Tema/ Topik : Aktifitas Pengembangan Pola Gerak Dasar Manipulatif
Pembelajaran Ke : 1
Alokasi Waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Kompetensi Dasar (KD)	Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)
3.3 Memahami variasi gerak dasar manipulatif sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha dan keterhubungan dalam bentuk permainan sederhana dan atau tradisional	1. Peserta didik dapat menyebutkan cara melakukan lemparan tangkap bola berpasangan dengan benar 2. Peserta didik dapat menyebutkan cara menendang bola berpasangan dengan benar
4.3 mempraktikkan variasi gerak dasar manipulatif sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha dan keterhubungan dalam berbagi bentuk permainan sederhana dan atau tradisional	1. Peserta didik dapat melakukan gerakan lempar tangkap bola berpasangan 2. Peserta didik dapat melakukan menendang bola berpasangan

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Waktu
Pendahuluan	1. Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik 2. Mengaitkan materi atau tema pembelajaran yang akan dilakukan 3. Memberikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh	2 Menit
Kegiatan inti	1. Peserta didik diberi motivasi dan rangsangan untuk memusatkan perhatian pada topik materi dengan cara melihat presentasi yang di buat oleh guru 2. Guru dan peserta didik membagi kelompok, Guru memberikan kesempatan kepada peserta didik untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin pertanyaan yang berkaitan dengan gambar yang di lihatnya atau yang di sajikan 3. Peserta didik mempersentasikan hasil kerja kelompok atau individu secara bergantian, mengemukakan pendapat atas persentasi yang dilakukan kemudian di tanggapi oleh kelompok atau individu yang mempersentasikan 4. Guru dan peserta didik membuat suatu kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari	6 Menit
Kegiatan penutup	1. Guru memberikan kesempatan untuk bertanya kepada peserta didik tentang materi yang sudah di pelajari 2. Guru memberikan penguatan terhadap materi yang sudah di pelajari dengan memberikan penugasan dan menyampaikan rencana proses pembelajaran kedepannya 3. Guru dan Peserta didik menutup pembelajaran dengan Berdoa dan memberikan semangat untuk pembelajaran selanjutnya	2 Menit

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- Penilaian Pengetahuan : Tes tulis bentuk uraian
- Penilaian keterampilan : Praktik
- Penilaian Sikap : Observasi

Mengetahui
Kepala Sekolah SDN 057201 Perdamaian

Perdamaian, 17 Juli 2021
Guru PJOK

FEBY PRAYANTI, S.Pd
NIP. 19860224 201001 2 030

REZA SAFRULLAH, S.Pd, Gr.
NIP. -

Lampiran I

Format Penilaian

1. Rubrik Penilaian sikap

No	Nama Peserta Didik	Sikap												Nilai	Predikat	Ket
		Jujur				Disiplin				Percaya Diri						
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4			
1																
2																
3																
dst																

Keterangan :

4 : Sangat Baik

3 : Baik

2 : Cukup

1 : Kurang

2. Rubrik Penilaian pengetahuan

No	Soal	Jawab	Skor	Keterangan
1.	Jelaskan apa yang kamu ketahui tentang gerak dasar manipulatif ?	Gerak yang melibatkan benda	2	Nilai = Skor perolehan/ skor maksimum x 100
2.	Berikan contoh gerak yang melibatkan benda yang kamu ketahui, minimal 3 !	Menendang bola Melempar bola Menangkap bola	3	

Format penilaian

No	Nama Peserta Didik	Butir Soal		Skor Perolehan	Nilai	Predikat
		1	2			
1						
2						
3						
dst						

3. Rubrik Penilaian Keterampilan

Aspek yang dinilai	Kualitas gerak			
	1	2	3	4
Melakukan pola gerak dasar manipulatif melempar dan menangkap bola				
1. Posisi badan dan ayunan tangan saat melempar bola				
2. Posisi badan dan tangan saat menangkap bola				
3. Posisi kaki saat menendang dan menahan bola				
Skor Maksimal : 4				
Skor perolehan/ Skor Maksimal x 100				

Keterangan :

4 = Dilakukan dengan **sangat sempurna**

3 = Dilakukan dengan **sempurna**

2 = Dilakukan dengan **kurang sempurna**

1 = **Tidak mampu** melakukan

Format Penilaian

No	Nama Peserta Didik	Kualitas gerak				Nilai	Ket
		1	2	3	4		
1							
2							
3							
dst							