

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TAMAN KANAK-KANAK MANGKUSIP

MODEL 1

Semester/Bulan/Minggu: Kelas/usia : A/ 4-5 Tahun Tema/Subtema/Sub-subtema :				
KD: NAM: 1.1, 1.2 FM: 3.3-4.3, KOG: 2.2,3.5,4.5 BHS: 3.11-4.11 SOSEM:2.5-2. SN:1.1 , 1.2				
Materi				
<ul style="list-style-type: none"> • MakhluK hidup ciptaan Tuhan: binatang, manusia, tumbuhan • Mensyukuri ciptaan Tuhan • Koordinasi motorik halus • Konsep penjumlahan dan pengurangan • Mencari jejak • Menyusun puzzle • Perbedaan benda berdasarkan kasar-halus, panjang pendek, besar-kecil dll • Penyusunan pola secara berurutan dan benar • Pengenalan huruf- huruf dari namanya sendiri • Pengenalan kata- kata yang mempunyai huruf awal sama • Menghubungkan tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya (tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya) • Memiliki sifat kreatif 				
Alat Bahan				
Senin,	Selasa,	Rabu,	Kamis	Jumat
LK mengelompokan gambar macam-macam binatang	Lk mencari jejak kandang	Buku cerita	Bulu ayam	Gambar berseri
4. kegiatan pembukaan, jam 08.00-09.00 Kegiatan Pembukaan meliputi: -baris-berbaris -salam -doa -bercakap-cakap tentang tema				
5. Kegiatan Inti, jam 09.00-10.00 - Mengelompokan gambar binatang sesuai dengan jenisnya - menghitung jumlah gambar -mewarnai gambar				
Sentra/area bahan alam/kelompok	Sentra main peran/area drama	Sentra/area/sudut kegiatan balok	Kreasi membuat mainan dari	Sentra/area/kegiatan memasak
-	-	-	-	-
-membuat kandang binatang dari ranting	Membedakan binatang dengan menggunakan	Membuat bentuk kandang dari berbagai bentuk balok	Melukis dari bulu ayam	Membuat kentucky ayam

		Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian									
Seni	3.14 3.15	Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media									

Kepala Sekolah

Guru Kelas

(Sarmini)

(Dini Agustina)

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TAMAN KANAK-KANAK GEMBIRA
MODEL 2

Semester/Bulan/Minggu: Kelas/usia : B/ 5-6 Tahun Tema/Subtema/Sub-subtema :binatang/binatang darat/ayam
KD: NAM: 1.1, 1.2 FM: 3.3-4.3, KOG: 2.2,3.5,4.5 BHS: 3.11-4.11 SOSEM: 2.5-2.8 SN: 3.14 3.15
Materi
<ul style="list-style-type: none"> • MakhluK hidup ciptaan Tuhan: binatang, manusia, tumbuhan • Mensyukuri ciptaan Tuhan • Koordinasi motorik halus • Konsep penjumlahan dan pengurangan • Mencari jejak • Menyusun puzzle • Perbedaan benda berdasarkan kasar-halus, panjang pendek, besar-kecil dll • Penyusunan pola secara berurutan dan benar • Pengenalan huruf- huruf dari namanya sendiri • Pengenalan kata- kata yang mempunyai huruf awal sama • Menghubungkan tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya (tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya) • Membuat garis tegak, datar, zig-zag,
Alat Bahan
Gambar, garpu, cat air,
3. Kegiatan Motorik Kasar, jam 07.30-08.00 - Bermain mainan tradisional ular naga
4. Kegiatan Pembukaan, jam 08.00-09.00 Kegiatan Pembukaan meliputi: -baris-berbaris -salam -doa -bercakap-cakap tentang tema
5. Kegiatan Inti (09.00-10.00) Kegiatan Inti: -mengamati daur hidup ayam - membuat proyek daur hidup/perkembangbiakan ayam -menceritakan kembali proses perkembangbiakan ayam dengan bahasa anak
Kelompok -1=mengurutkan daur hidup ayam - 2=menghitung jumlah ayam betina dan jantab

-3=melukis ayam dengan garpu

8. Kegiatan Penutup: 10.30-11.00 meliputi:

- Cuci tangan
- doa
- makan bersama
- bermain bebas

9. Rencana Penilaian

Program Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator	Nama Anak							
Nilai Agama dan Moral	1.1, 1.2	-Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya								
Fisik Motorik	3.3-4.3	Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus								
Kognitif	2.2,3.5,4.5	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif Mengetahui cara memecahkan masalah sehari-hari dan berperilaku kreatif Menyelesaikan masalah sehari-hari secara kreatif								
Bahasa	3.11-4.11	Memahami bahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal) Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)								
Sosial Emosional	2.5-2.8	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian								
Seni	3.14 3.15	Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni								

		Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media												
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Kepala Sekolah

Guru Kelas

(sarmini)

(Dini Agustina)

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

**TAMAN KANAK-KANAK MANGKUSIP
MODEL 2**

Semester/Bulan/Minggu:
Kelas/usia : A/ 4-5 Tahun
Tema/Subtema/Sub-subtema
:binatang/binatang
darat/ayam

KD: NAM: 1.1, 1.2 FM: 3.3-4.3, KOG: 2.2,3.5,4.5 BHS: 3.11-4.11 SOSEM: 2.5-2.8 SN: 3.14
3.15

Materi

- MakhluK hidup ciptaan Tuhan: binatang, manusia, tumbuhan
- Mensyukuri ciptaan Tuhan
- Koordinasi motorik halus
- Konsep penjumlahan dan pengurangan
- Mencari jejak
- Menyusun puzzle
- Perbedaan benda berdasarkan kasar-halus, panjang pendek, besar-kecil dll
- Penyusunan pola secara berurutan dan benar
- Pengenalan huruf- huruf dari namanya sendiri
- Pengenalan kata- kata yang mempunyai huruf awal sama
- Menghubungkan tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya (tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya)
- Membuat garis tegak, datar, zig-zag,

Alat Bahan

Gambar, garpu, cat air,

3. Kegiatan Motorik Kasar, jam 07.30-08.00
- Bermain mainan tradisional ular naga

4. Kegiatan Pembukaan, jam 08.00-09.00
Kegiatan Pembukaan meliputi:
-baris-berbaris
-salam
-doa
-bercakap-cakap tentang tema

5. Kegiatan Inti (09.00-10.00)
Kegiatan Inti:
-menghubungkan jenis binatang ke makanannya
-menghitung jumlah gambar ayam betina dan jantab
-melukis ayam dengan garpu

Kelompok
-1=mengurutkan daur hidup ayam
- 2=menghitung jumlah ayam betina dan jantab

	3.15	aktivitas seni Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media								
--	------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Kepala Sekolah

Guru Kelas

(sarmini)

(Dini Agustina)

RPP DARING

RPPH DARING

TK.MANGKUSIP

Semester/Bulan/Minggu:				
Kelas/usia : A/ 4-5 Tahun				
Tema/Subtema/Sub-subtema :				
KD: NAM: 1.1, 1.2 FM: 3.3-4.3, KOG: 2.2,3.5,4.5 BHS: 3.11-4.11 SOSEM:2.5-2. SN:1.1 , 1.2				
Materi				
<ul style="list-style-type: none"> • MakhluK hidup ciptaan Tuhan: binatang, manusia, tumbuhan • Mensyukuri ciptaan Tuhan • Koordinasi motorik halus • Konsep penjumlahan dan pengurangan • Mencari jejak • Menyusun puzzle • Perbedaan benda berdasarkan kasar-halus, panjang pendek, besar-kecil dll • Penyusunan pola secara berurutan dan benar • Pengenalan huruf- huruf dari namanya sendiri • Pengenalan kata- kata yang mempunyai huruf awal sama • Menghubungkan tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya (tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya) • Memiliki sifat kreatif 				
Alat Bahan				
Senin,	Selasa,	Rabu,	Kamis	Jumat
LK mengelompokan gambar macam-macam binatang	Lk mencari jejak kandang	Buku cerita	Bulu ayam	Gambar berseri
<p>4. kegiatan pembukaan, jam 08.00-09.00</p> <p>Kegiatan Pembukaan meliputi:</p> <ul style="list-style-type: none"> -mengirimkan video pemebelajaran di group WA -salam -doa -bercakap-cakap tentang tema 				
<p>5. Kegiatan Inti, jam 09.00-10.00</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mengelompokan gambar binatang sesuai dengan jenisnya - menghitung jumlah gambar -mewarnai gambar 				
Sentra/area bahan alam/kelompok	Sentra main peran/area drama	Sentra/area/sudut kegiatan balok	Kreasi membuat mainan dari	Sentra/area/kegiatan memasak
-	-	-	-	-
-membuat kandang binatang dari ranting	Membedakan binatang dengan menggunakan	Membuat bentuk kandang dari berbagai bentuk balok	Melukis dari bulu ayam	Membuat kentaky ayam

		Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian									
Seni	3.14 3.15	Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media									

Kepala Sekolah

Guru Kelas

(Sarmini)

(Dini Agustina)

Ayah / Bunda,

Hari ini tema bermain kita bersama ananda tercinta di rumah adalah “ binatang darat “. Melalui tema dan kegiatan main yang dapat dipilih dibawah ini, tujuan yang ingin kita capai adalah : Ananda berkembang pada enam aspek perkembangan yaitu :

- Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari dengan tuntunan orang dewasa.
- Melatih perilaku hidup sehat.
- Mengenalkan berbagai macam binatang darat
- Menunjukkan karya dan aktivitas seni.
- Membiasakan anak mandiri dan senang berbagi.
- Anak dapat mengenal huruf.

Kegiatan yang dapat dipilih minggu ini adalah :

- Yuk cegah Covid-19 dengan cuci tangan pakai sabun.
- Ayo berdoa sebelum keluar rumah.
- Ayo melukis dengan bulu ayam
- Mari mengelompokkan gambar
- Senangnya berbagi mainan dengan saudara.
- Yuk tunjukkan huruf apa saja yang ada di rumahmu.
- Ayo melukis dengan berbagai media
- Ayo perhatikan ibu menggoreng ayam kentucky

Silahkan dipilih kegiatan mana yang lebih dulu akan dimainkan dalam minggu 8. Bunda bisa memilih 2 kegiatan main untuk 1 hari. Bila ananda tidak tertarik, beri semangat mereka dan dorong dulu, namun bila ia menginginkan kegiatan lain, ikuti minatnya agar belajar melalui bermain di rumah menjadi menyenangkan.

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DURING
TAMAN KANAK-KANAK MANGKUSIP
Semester 1/ November/ Minggu ke xv**

Semester/Bulan/Minggu: Kelas/usia : B/ 5-6 Tahun Tema/Subtema/Sub-subtema :binatang/binatang darat/ayam
KD: NAM: 1.1, 1.2 FM: 3.3-4.3, KOG: 2.2,3.5,4.5 BHS: 3.11-4.11 SOSEM: 2.5-2.8 SN: 3.14 3.15
Materi <ul style="list-style-type: none"> • MakhluK hidup ciptaan Tuhan: binatang, manusia, tumbuhan • Mensyukuri ciptaan Tuhan • Koordinasi motorik halus • Konsep penjumlahan dan pengurangan • Mencari jejak • Menyusun puzzle • Perbedaan benda berdasarkan kasar-halus, panjang pendek, besar-kecil dll • Penyusunan pola secara berurutan dan benar • Pengenalan huruf- huruf dari namanya sendiri • Pengenalan kata- kata yang mempunyai huruf awal sama • Menghubungkan tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya (tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya) • Membuat garis tegak, datar, zig-zag,
Alat Bahan
Gambar, garpu, cat air,
4. Kegiatan Pembukaan, jam 08.00-09.00 Kegiatan Pembukaan meliputi: -Membagikan video pembelajaran -salam -doa -bercakap-cakap tentang tema
5. Kegiatan Inti (09.00-10.00) Kegiatan Inti: -mengamati daur hidup ayam - membuat proyek daur hidup/perkembangbiakan ayam -menceritakan kembali proses perkembangbiakan ayam dengan bahasa anak
Kelompok -1=mengurutkan daur hidup ayam - 2=menghitung jumlah ayam betina dan jantan -3=melukis ayam dengan garpu

8. Kegiatan Penutup: 10.30-11.00 meliputi: --Cuci tangan -doa -makan bersama -bermain bebas									
9. Rencana Penilaian									
Program Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator	Nama Anak						
Nilai Agama dan Moral	1.1, 1.2	-Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya							
Fisik Motorik	3.3-4.3	Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakan-nya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus							
Kognitif	2.2,3.5,4.5	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif Mengetahui cara memecahkan masalah sehari-hari dan berperilaku kreatif Menyelesaikan masalah sehari-hari secara kreatif							
Bahasa	3.11-4.11	Memahami bahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal) Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)							
Sosial Emosional	2.5-2.8	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian							
Seni	3.14 3.15	Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media							

Kepala Sekolah

(sarmini)

Guru Kelas

(Dini Agustina)

Ayah / Bunda,

Hari ini tema bermain kita bersama ananda tercinta di rumah adalah “ binatang darat “. Melalui tema dan kegiatan main yang dapat dipilih dibawah ini, tujuan yang ingin kita capai adalah : Ananda berkembang pada enam aspek perkembangan yaitu :

- Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari dengan tuntunan orang dewasa.
- Melatih perilaku hidup sehat.
- Mengenalkan berbagai macam binatang darat
- Menunjukkan karya dan aktivitas seni.
- Membiasakan anak mandiri dan senang berbagi.
- Anak dapat mengenal huruf.

Kegiatan yang dapat dipilih minggu ini adalah :

- Yuk cegah Covid-19 dengan cuci tangan pakai sabun.
- Ayo berdoa sebelum keluar rumah.
- Ayo bermain membuat perkembangbiakan ayam
- Senangnya bisa menceritakan kembali cerita
- Yuk tunjukkan huruf apa saja yang ada di rumahmu.
- Yuk buatlah kadang binatang dari ranting
- Ayo melukis dengan berbagai media Garpu
- Ayo perhatikan ibu menggoreng ayam kentucky

Silahkan dipilih kegiatan mana yang lebih dulu akan dimainkan dalam minggu 8. Bunda bisa memilih 2 kegiatan main untuk 1 hari. Bila ananda tidak tertarik, beri semangat mereka dan dorong dulu, namun bila ia menginginkan kegiatan lain, ikuti minatnya agar belajar melalui bermain di rumah menjadi menyenangkan.

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DURING
TAMAN KANAK-KANAK MANGKUSIP
Semester 1/ November/ Minggu ke xv**

<p>Semester/Bulan/Minggu: Kelas/usia : A/ 4-5Tahun Tema/Subtema/Sub-subtema :binatang/binatang darat/ayam</p>
<p>KD: NAM: 1.1, 1.2 FM: 3.3-4.3, KOG: 2.2,3.5,4.5 BHS: 3.11-4.11 SOSEM: 2.5-2.8 SN: 3.14 3.15</p>
<p>Materi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Makhluk hidup ciptaan Tuhan: binatang, manusia, tumbuhan • Mensyukuri ciptaan Tuhan • Koordinasi motorik halus • Konsep penjumlahan dan pengurangan • Mencari jejak • Menyusun puzzle • Perbedaan benda berdasarkan kasar-halus, panjang pendek, besar-kecil dll • Penyusunan pola secara berurutan dan benar • Pengenalan huruf- huruf dari namanya sendiri • Pengenalan kata- kata yang mempunyai huruf awal sama • Menghubungkan tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya (tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya) • Membuat garis tegak, datar, zig-zag,
<p>Alat Bahan</p>
<p>Gambar, garpu, cat air,</p>
<p>3. Kegiatan Motorik Kasar, jam 07.30-08.00 - Bermain mainan tradisional ular naga</p>
<p>4. Kegiatan Pembukaan, jam 08.00-09.00 Kegiatan Pembukaan meliputi: -baris-berbaris -salam -doa -bercakap-cakap tentang tema</p>
<p>5. Kegiatan Inti (09.00-10.00) Kegiatan Inti: -menghubungkan jenis binatang ke makanannya -menghitung jumlah gambar ayam betina dan jantab -melukis ayam dengan garpu</p>
<p>Kelompok -1=mengurutkan daur hidup ayam - 2=menghitung jumlah ayam betina dan jantab -3=melukis ayam dengan garpu -4=memasangkan gambar binatang dengan makanannya</p>

7. Istirahat: 10.00-10.30. Meliputi									
8. Kegiatan Penutup: 10.30-11.00 meliputi: --Cuci tangan -doa -makan bersama -bermain bebas									
9. Rencana Penilaian									
Program Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator	Nama Anak						
Nilai Agama dan Moral	1.1, 1.2	-Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya							
Fisik Motorik	3.3-4.3	Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus							
Kognitif	2.2,3.5,4.5	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif Mengetahui cara memecahkan masalah sehari-hari dan berperilaku kreatif Menyelesaikan masalah sehari-hari secara kreatif							
Bahasa	3.11-4.11	Memahami bahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal) Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)							
Sosial Emosional	2.5-2.8	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian							
Seni	3.14 3.15	Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan							

		berbagai media												
--	--	----------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Kepala Sekolah

Guru Kelas

(sarmini)

(Dini Agustina)

Ayah / Bunda,

Hari ini tema bermain kita bersama ananda tercinta di rumah adalah “ binatang darat “. Melalui tema dan kegiatan main yang dapat dipilih dibawah ini, tujuan yang ingin kita capai adalah : Ananda berkembang pada enam aspek perkembangan yaitu :

- Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari dengan tuntunan orang dewasa.
- Melatih perilaku hidup sehat.
- Mengenalkan berbagai macam binatang darat
- Menunjukkan karya dan aktivitas seni.
- Membiasakan anak mandiri dan senang berbagi.
- Anak dapat mengenal huruf.

Kegiatan yang dapat dipilih minggu ini adalah :

- Yuk cegah Covid-19 dengan cuci tangan pakai sabun.
- Ayo berdoa sebelum keluar rumah.
- Membaca cerita bergambar sederhana
- Menirukan suara-suara binatang darat
- Membuat bentuk telur sesuai angka
- Melukis dengan garpu
- Berdiskusi tentang makanan ayam
- Menggambar binatang peliharaan
- Menghitung bentuk-bentuk geometri dalam gambar ayam
- Melengkapi kalimat yang sudah dimulai guru

Silahkan dipilih kegiatan mana yang lebih dulu akan dimainkan dalam minggu 8. Bunda bisa memilih 2 kegiatan main untuk 1 hari. Bila ananda tidak tertarik, beri semangat mereka dan dorong dulu, namun bila ia menginginkan kegiatan lain, ikuti minatnya agar belajar melalui bermain di rumah menjadi menyenangkan.

