

SISTEMATIKA BAHAN AJAR

PENJELASAN PENDEKATAN STEAM

• Kegiatan 1 : Mengelompokkan antara buah dan sayur

- Science : **Mengenali sayur dan buah, bisa berupa bentuknya, warnanya, kandungan nutrisi, dsb**
- Technology : Menggunakan timbangan untuk membedakan berat sayur dan buah
- Engineering : Membuat timbangan mainan dari bahan-bahan yang ada di rumah
- Art : Buah-buahan disusun membentuk benda-benda di sekitar anak
- Mathematic : **Mengelompokkan berdasarkan jenisnya, yaitu jenis sayur atau buah**

• Kegiatan 2 : Membuat keranjang belanja dari kertas koran

- Science : Menghancurkan kertas koran sisa membuat keranjang untuk di recycle menjadi kertas baru
- Technology : Menggunakan gunting, penggaris, dll sebagai alat bantu
- Engineering : **Membuat benda 3 dimensi berupa keranjang buah**
- Art : **Menghias keranjang buah agar lebih menarik**
- Mathematic : Mengukur lebar dan panjang kertas koran

• Kegiatan 3 : Bermain pasaran dengan kakak atau adik atau teman dekat rumah

- Science : **Mengenali berbagai macam bahan alam untuk dibuat pasaran, misalnya daun-daunan (bisa dipelajari macam-macam bentuk daun)**
- Technology : **Menggunakan berbagai macam alat untuk dipakai pasaran, misalnya alat-alat masak-masakan (merekpresentasikan alat masak sesungguhnya)**
- Engineering : Membuat kompor-komporan dari batu
- Art : membuat kolase dari potongan daun-daun atau bahan lain setelah kegiatan pasaran selesai
- Mathematic : Membentuk daun-daun menjadi bentuk lain seperti segitiga, persegi

• Kegiatan 4 : Memotong kacang panjang yang sudah dibeli Ibu di pasar, dengan menggunakan tangan, dan membentuknya menjadi kios pasar

- Science : **Mengenali ciri-ciri kacang panjang, kandungan nutrisi pada kacang panjang, dipakai untuk memasak apa saja sayur kacang panjang, dsb.**
- Technology : **Menyusun potongan kacang panjang menjadi bentuk rumah**
- Engineering : Menggunakan alat bantu dibawah pengawasan orang tua, jika diperlukan seperti gunting atau pisau
- Art : Membuat karya seni, berupa bentukan rumah dari kacang panjang
- Mathematic : Menghitung jumlah potongan kacang panjang